

# FUTURA

# LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Ministero dell'Istruzione e del Merito  
ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE VARESE 2 "S. PELLICO"  
Via Appiani, 15 – 21100 Varese - Tel. 0332 289297  
C.F. 95039310123 – CUF: UFEDC4  
Codice meccanografico VAIC873003  
E-mail: vaic873003@istruzione.it  
PEC: vaic873003@pec.istruzione.it  
[www.varese2pellico.edu.it](http://www.varese2pellico.edu.it)



Protocollo e data vedi segnatura

Al personale scolastico

Agli Atti

**OGGETTO: AVVIO Percorsi formativi per docenti in servizio - relativi al progetto PNRR Missione 4 – Istruzione e Ricerca – Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università per entrambe le linee di investimento – Linea di investimento PNRR Missione 4 - Investimento 2.1: Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale del personale scolastico Formazione del personale scolastico per la transizione digitale (D.M. 66/2023), finanziato dall'Unione europea – Next Generation EU**

Codice progetto: **M4C1I2.1-2023-1222-P-40906**

Titolo progetto: **DDI, LABORATORI DIGITALI E COMUNITÀ DI PRATICHE PER LA SCUOLA DEL FUTURO CUP C34D23002630006**

Si informa il personale scolastico che a partire dal 28 marzo 2025 saranno avviati i percorsi formativi relativi al progetto PNRR-DM66: " DDI, LABORATORI DIGITALI E COMUNITÀ DI PRATICHE PER LA SCUOLA DEL FUTURO".

I progetti intendono promuovere il potenziamento delle competenze in relazione alla didattica digitale integrata per la transizione dei docenti in servizio presso l'Istituto.

Per partecipare al corso prescelto è necessario iscriversi sulla piattaforma "Scuola Futura" cercando il percorso formativo attraverso il codice identificativo relativo al corso

I corsi saranno tenuti on-line in modalità sincrona.

**Corsi attualmente caricati su Piattaforma "SCUOLA FUTURA" a cui è possibile iscriversi:**

CODICE IDENTIFICATIVO ISCRIZIONE CORSO - 371839

Metodologie didattiche innovative per l'insegnamento e l'apprendimento, connesse con l'utilizzo delle nuove tecnologie; metodi e tecniche di apprendimento esperienziale, collaborativo, personalizzato, basate sul progetto (PBL), sulla ricerca (inquirybased), sulla narrazione (storytelling), sulla soluzione di problemi (problem solving), sul making (fabbricazione di manufatti con strumenti digitali), sul tinkering (insegnare a "pensare con le mani" e ad apprendere sperimentando con strumenti e materiali), sull'utilizzo del gioco nell'insegnamento (gamification) mirato al secondo ciclo della scuola primaria e la secondaria di primo grado.

**Formatrice : Rizzo Federica Tutor: Rita Serafini**

GIORNO	DATA	ORARIO
Martedì	1 aprile	16:15-19:15
Martedì	8 aprile	16:15-19:15
Martedì	15 aprile	16:15-19:15
Lunedì	28 aprile	16:15-19:15

Venerdì	9 maggio	16:15-18:15
Mercoledì	14 maggio	16:15-19:15
Mercoledì	21 maggio	16:15-19:15

Il sopraindicato calendario potrà subire modifiche sulla base di eventuali esigenze organizzative.

CORSO CODICE ISCRIZIONE - 371979		
Tecnologie digitali per l'inclusione scolastica per insegnanti di ogni ordine e grado che desiderano esplorare e sfruttare le potenzialità delle moderne tecnologie digitali per garantire un ambiente di apprendimento inclusivo e diversificato.		
Formatrice : Rizzo Federica Tutor: Rita Serafini		
GIORNO	DATA	ORARIO
Venerdì	28 marzo	16:15-19:15
Venerdì	11 aprile	16:15-19:15
Martedì	29 aprile	16:15-19:15
Mercoledì	7 maggio	16:15-19:15
Martedì	13 maggio	16:15-19:15
Venerdì	16 maggio	16:15-18:15
Martedì	20 maggio	16:15-19:15

Il sopraindicato calendario potrà subire modifiche sulla base di eventuali esigenze organizzative.

I corsi partiranno solo con il raggiungimento del numero minimo di iscritti.

Di seguito si elencano gli altri corsi e i laboratori previsti dei quali verrà comunicato successivamente il calendario.

## Corsi on line in modalità sincrona (20 ore)

- Metodologie didattiche innovative per l'insegnamento e l'apprendimento, connesse con l'utilizzo delle nuove tecnologie; metodi e tecniche di apprendimento esperienziale, collaborativo, personalizzato, basate sul progetto (PBL), sulla ricerca (inquirybased), sulla narrazione (storytelling), sulla soluzione di problemi (problem solving), sul making (fabbricazione di manufatti con strumenti digitali), sul tinkering (insegnare a "pensare con le mani" e ad apprendere sperimentando con strumenti e materiali), sull'utilizzo del gioco nell'insegnamento (gamification) mirato alla scuola materna e primo ciclo della scuola primaria.

**Formatrice: Cristina Bralia - Tutor: Rosa Zaccuri**

- Potenziamento dell'insegnamento nelle discipline scientifiche, tecnologiche, ingegneristiche e matematiche (STEM), secondo un approccio interdisciplinare, anche sulla base di quanto previsto dalle Linee guida per le discipline STEM, adottate con decreto del Ministro dell'istruzione e del merito 15 settembre 2023, n. 184.

Calendario da definire per settembre 2025

**Formatrice: Bortolon Alessandra - Tutor: Zaccuri Rosa**

## Laboratori in presenza di formazione sul campo (10 h)

- Coding, pensiero computazionale e Robotica educativa per la Scuola dell'Infanzia con strumenti digitali e unplugged, compresi quelli presenti nell'Istituto.

**Formatrice: Mirella Maddalena - Tutor: Anna Perciante**

- Coding, pensiero computazionale e Robotica educativa per la Scuola Primaria con strumenti digitali e unplugged, compresi quelli presenti nell'Istituto (prima edizione)  
**Formatrice: Mirella Maddalena - Tutor: Anna Perciante**
- Coding, pensiero computazionale e Robotica educativa per la Scuola Primaria con strumenti digitali e unplugged, compresi quelli presenti nell'Istituto (seconda edizione)  
**Formatrice: Mirella Maddalena - Tutor: Anna Perciante**
- Tinkering: insegnare a “pensare con le mani” e ad apprendere sperimentando con strumenti e materiali per la scuola dell’infanzia e primaria.  
**Formatrice: Mirella Maddalena - Tutor: Anna Perciante**
- Scienze con le STEM scuola primaria  
**Formatrice: Cristina Bralia - Tutor: Rosa Zaccuri**
- La Gamification e lo storytelling: strumenti efficaci per l’apprendimento nella scuola dell’infanzia e nel primo ciclo della Primaria  
**Formatrice: Cristina Bralia - Tutor: Rosa Zaccuri**
- La Gamification e lo storytelling: strumenti efficaci per l’apprendimento Primaria e Secondaria di primo grado  
**Formatrice: Rizzo Federica - Tutor: Rita Serafini**

La Dirigente Scolastica  
Katia Gargano

*(Firmato Digitalmente ai sensi del CAD e norme ad esso connesse)*